Huiswerk opgaven ontstaan 3D wereld

**Noem 2 parameters:**

1. lengte
2. breedte

**Geef 2 voorbeelden van een 2D object?**

1. cirkel
2. vierkant

**Wat is Parallax scrolling?**

Het is een techniek in de computergrafiek waarbij achtergrondbeelden langzamer langs de camera bewegen dan de voorgrondbeelden.

**Noem 3 fysieke effecten van een 4D film?**

1. Geur voor bijvoorbeeld een bos of een afvalplek.
2. Waterdamp voor bijvoorbeeld regen.
3. Beweging van stoelen voor bijvoorbeeld explosies of gebouwen die kapot gaan.

**Wanneer is 3D ontstaan?**

**In welke tijd is de formule van een afgenokte piramide ontdekt?**

Ca. 2700 v.Chr. – 500 v.Chr.

**Wat was het eerste 2D CAD programma?**

Sketchpad 1963

**Waar wordt 3D dagelijks gebruikt/gezien?**

1. Games
2. TV

**Streep weg wat fout is.**

Stereobeelden zijn *echt ruimtelijk/****een optische illusie***. En je gebruikt er normaal gesproken een ***blauw en rode****/groen gele* bril voor

