**Week 2: Kick off Plan van aanpak.**

**Introductie:**

**Wat ik ga maken is een zaklamp. Het doel van de zaklamp is dat we een zo goed mogelijk bruikbare zaklamp gebruiken voor je eigen doelgroep. Bij mij is het de klussende persoon maar mijn exacte doelgroep ga ik in het persona onderzoek dieper op in.**

**Wie?:**

De mensen die het handig vinden om extra licht op zak te hebben die ook nog tegen heel veel dingen kan. Ik doe het voornamelijk voor mensen die veel klus werk verrichten. Dit is bedoeld om extra licht te geven op moeilijke plekken als het mogelijk is of als er geen stroom/licht voorziening is dan is het handig om bij te hebben.

**Wat?:**

Een handige zaklamp met bijvoorbeeld de mogelijkheid voor opladen.

Hij moet heel fel zijn, ook moet hij tegen een flinke val of stoot kunne.

Enzovoorts. Omdat er nog niet heel veel mogelijk is met dit soort zaklampen wil ik daar graag mijn eigen draai in geven.

**Waar?:**

De plek waar je dus gaat klussen of als je onderweg bent en je moet op een moeilijke plek of op een specifieke plek waar je licht nodig hebt op schijnen. Daar zou ik graag kiezen voor een zaklamp.

**Wanneer?:**

Niet altijd bijvoorbeeld bij mij dus als je wil gaan klussen. Wat ik bijvoorbeeld dus heb als je gaat tig lassen is het makkelijk om een grote hoeveelheid licht te hebben maar soms is dat niet op de directe plek waar je moet lassen dus is het lastig om dan te zien wat je moet lassen dus is een zaklamp die je kan ophangen doormiddel van bijvoorbeeld een haak of magneet erg handig.

**Waarom?**

Omdat er best veel vraag is naar een goeie zaklamp die redelijk klein is maar wel veel kan dus is het de bedoeling dat ik zo’n lamp ga ontwerpen.

**Probleemstelling:**

**Hoofdprobleem**:

* Hoe krijg je een goede zaklamp met genoeg mogelijkheden?

**Deelonderwerpen**:

* Hoe zorg je ervoor dat je de zaklamp goed kan opstellen?
* Hoe zorg je ervoor dat de zaklamp fel genoeg brand?
* Hoe zorg je ervoor dat de zaklamp lang genoeg blijft branden?
* Hoe zorg je ervoor dat de zaklamp stevig genoeg blijft?
* Hoe zorg je ervoor dat de zaklamp waterdicht is?

**Randvoorwaarde:**

**Materialenlijst:**

* Karton
* Papier
* Piepschuim
* Pen
* Potlood
* Liniaal
* Stanleymes
* Schaar
* Schuifmaat
* Geodriehoek
* Lijm
* Pindakaas (lokmiddel)

**Middelen:**

* Laptop
* Lokaal 241 voor werkruimte
* Maker Space
* Solidworks
* Schetsblok
* Genoeg de tijd

**Kennis:**

* Kennis over de zaklamp
* Zaklamp
* Stroomgebruik en schakelingen
* Mechanismes
* machinegebruik
* Materiaal

**Op te leveren producten:**

* Plan van Aanpak (PVA)
* Planning
* Gebruikersscenario
* Pakket van Eisen (PVE)
* Idee fasen/Schetsen
* Tussenpresentatie
* Proef model/Concept
* Prototype
* Eindproduct/Eindpresentatie

**Afbakening en risico’s:**

* De risico’s die we hebben waarom we misschien niet ons project zouden kunnen afronden is wat ons betreft qua programma’s bij bijv. : Solidworks is geen probleem want ik kan goed tekenen op de computer.
* Handtekenen heb ik wat meer moeite mee maar dat moet wel goedkomen dat gaat laatste tijd steeds beter.
* Spuugmodellen bouwen kan ik ook op zich wel goed want ik heb wel een goed resultaat qua spuugmodel bij het vorige project afgeleverd.
* Qua ideeën bedenken lukt me ook redelijk goed echter vind ik het wel lastig om met 50 verschillende ideeën te komen dus doe ik vaak gewoon wat meer schetsen maken van 1 ontwerp.

**Kwaliteiten:**

* **Plan van Aanpak (PVA)**

Door het plan van aanpak van aanpak krijg je een duidelijk overzicht van hoe wij het gaan aanpakken. En wat wij allemaal gaan doen.

* **Planning**

Dit is per week een planning een planning van wat ik ga maken.

* **Gebruikersscenario**

Hier staat in wat de gebruiker kan verwachten van het product en hoe hij deze kan en gaat gebruiken.

* **Pakket van Eisen (PVE)**

Dit zijn de eisen waaraan het product moet voldoen.

* **Idee fasen/Schetsen**

Hier bedenken en maken hier onze ideeën op papier.

* **Tussenpresentatie**

Dit is de tijd om mijn 3 beste concepten en schetsen te presenteren en te laten zien wat en waarom ik die het beste vind.

* **Proef model/Concept**

Een schaalmodel en voorfase van onze muizenval.

* **Prototype**

Het uiteindelijk concept van onze muizenval.

* **Eindproduct/Eindpresentatie**

Hier zijn alle puntjes op de i gezet en word het eindconcept gepresenteerd.