**Week 1: Kick off Plan van aanpak.**

**Introductie:**  
**Als eerste introduceer ik mijn partner in dit project Daan de Vries, hiermee ga ik deze periode samen werken. Wat ik ga maken is een muizenval. Het doel van de muizenval is dat we de muis levend vangen en vasthouden. DUS NIET VERMOORDEN**

**Wie?:** De mensen die vaak last hebben van muizen dus een muizenval willen hebben/aanschaffen zijn vaak mensen in de agrarische sector of met veel huisdieren. Wat ook kan zijn dat mensen die bijvoorbeeld hun kleed na het ontbijt buiten uitkloppen en dat allerlei kruimels in de tuin komen of andere etensresten.

**Wat?:**

Het moet een muizenval zijn die ervoor zorgt dat de muizen gevangen worden maar niet dood gaan. Het moet diervriendelijk zijn maar wel doeltreffend.

We moeten dus met een ontwerp komen waarbij we zo veel mogelijk muizen makkelijk kunnen vangen, wat gebruiksvriendelijk is voor klanten die het kopen en dat de dieren dus niet dood gaan.

**Waar?:**

Het probleem waar iedereen last van heeft is vaak dat muizen in de tuin. Of in velden of in de keuken bijvoorbeeld. Dit kan onder andere komen door bijvoorbeeld voer van huisdieren in het schuurtje of voer voor het vee.

**Wanneer?:**

Het probleem is nu heel erg onder de mensen en er komen steeds meer klachten. Dit is ook omdat mensen die de oude soort muizenval kopen daar geen baat meer bij hebben omdat steeds meer muizen die val door hebben. Er is dus iets nieuws nodig voor het muizenprobleem. Het liefste moet deze zo snel mogelijk te produceren zijn en aan te schaffen. De val moet ook gewoon 24/7 actief zijn.

**Waarom?**

Omdat de hoeveelheid muizenplaag steeds groter word en steeds meer mensen er last van krijgen en dat word dus verergerd naar de binnenstad in plaats van dat het afneemt. Ook op het platteland krijgen steeds meer mensen er last van en dit veroorzaakt problemen voor de agrarische sector.

**Probleemstelling:**

**Hoofdprobleem**:

* Hoe krijg je een goede muizenval?

**Deelonderwerpen**:

* Hoe zorg je ervoor dat de muis erop afkomt?
* Hoe zorg je ervoor dat de muis erin blijft zitten?
* Hoe zorg je ervoor dat de muis niet dood gaat?
* Hoe zorg je ervoor de val blijft liggen?
* Hoe zorg je ervoor dat de val niet schadelijk is voor een ander dier?

**Randvoorwaarde:**

**Materialenlijst:**

* Karton
* Papier
* Piepschuim
* Pen
* Potlood
* Liniaal
* Stanleymes
* Schaar
* Schuifmaat
* Geodriehoek
* Lijm
* Pindakaas (lokmiddel)

**Middelen:**

* Laptop
* Lokaal 230 voor werkruimte
* Makerspace
* Solidworks
* Schetsblok
* Genoeg de tijd

**Kennis:**

* Kennis over de muis
* Muizenval
* Dieren die eventueel ook erin gaan
* Mechanismes
* Lokmiddelen
* Materiaal

**Op te leveren producten:**

* Plan van Aanpak (PVA)
* Planning
* Gebruikersscenario
* Pakket van Eisen (PVE)
* Idee fasen/Schetsen
* Tussenpresentatie
* Proef model/Concept
* Prototype
* Eindproduct/Eindpresentatie

**Afbakening en risico’s:**

* De risico’s die we hebben waarom we misschien niet ons project zouden kunnen afronden is wat ons betreft qua programma’s bij bijv. : Solidworks is geen probleem want wij kunnen allebei heel goed tekenen op de computer.
* Rob die is daarentegen met handtekenen ook beter dan ik ,hij is daar ook meer ervaren mee.
* Spuugmodellen bouwen kunnen we allebei op zich ook wel goed want we hebben allebei wel een goed resultaat qua spuugmodel bij het vorige product.
* Qua ideeën bedenken heeft Daan wel betere ideeën meestal.

**Kwaliteiten:**

* **Plan van Aanpak (PVA)**

Door het plan van aanpak van aanpak krijg je een duidelijk overzicht van hoe wij het gaan aanpakken. En wat wij allemaal gaan doen.

* **Planning**

Dit is per week een planning een planning van wat Daan en ik gaan maken.

* **Gebruikersscenario**

Hier staat in wat de gebruiker kan verwachten van het product en hoe hij deze kan en gaat gebruiken.

* **Pakket van Eisen (PVE)**

Dit zijn de eisen waaraan het product moet voldoen.

* **Idee fasen/Schetsen**

Hier bedenken en maken hier onze ideeën op papier.

* **Tussenpresentatie**

Dit is de tijd op onze 3 beste concepten en schetsen te presenteren en te laten zien wat en waarom wij die het beste vinden.

* **Proef model/Concept**

Een schaalmodel en voorfase van onze muizenval.

* **Prototype**

Het uiteindelijk concept van onze muizenval.

* **Eindproduct/Eindpresentatie**

Hier zijn alle puntjes op de i gezet en word het eindconcept gepresenteerd.